















CORRESPONDENCIA CON EL PROGRAMA OFICIAL

<i>OPCIÓN A</i>	<i>OPCIÓN B</i>
<p>Ejercicio 1</p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proporcionalidad y semejanza: escalas normalizadas, triángulo universal de escalas y de escalas transversales. Figuras semejantes: trazados. Figuras equivalentes. Cuadraturas. Escalas. Escalas normalizadas. Dibujo de una escala cualquiera. • Polígonos: construcción de triángulos, aplicación del arco capaz. Construcción de polígonos regulares a partir del lado. Rectas y puntos notables de un triángulo. Construcciones indirectas de triángulos y cuadriláteros. Análisis y construcción de polígonos regulares convexos y estrellados. 	<p>Ejercicio 1</p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Curvas cónicas y técnicas. Elipse. Hipérbola. Parábola. Trazados por distintos procedimientos. Rectas tangentes en un punto de ellas y desde un punto exterior. Puntos de intersección de una recta con cualquiera de las cónicas. Hélice cilíndrica. Espirales de paso variable. Curvas cíclicas. Cicloide. Epicicloide. Hipocicloide. Envolvente de la circunferencia.
<p>Ejercicio 2</p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares. • Principios y normas generales de acotación en el dibujo industrial y en el dibujo de arquitectura y construcción. 	<p>Ejercicio 2</p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares.
<p>Ejercicio 3</p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos. 	<p>Ejercicio 3</p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos.